



D.T.N. Modélisation saisons chez les jeunes



Protocoles

U10/U11

**Protocole
Avant match**

Mi-Temps

**Protocole
Après-Match
2 Temps**

Compétences à développer

Saison

Formes de pratique

Les Contenus

Règles du Jeu / Règles de vie

Lexique

• *Protocoles* • *Défis techniques* • *Echauffement* • *Les animations football* • *Les situations*



D.T.N. – Développement des pratiques

Retour



Protocole d'avant match

U10/U11

En ligne avec arbitre et éducateurs, les équipes se croisent et se saluent.

Les joueurs font un « check » et se donnent une phrase liée au Fair Play parmi les propositions fédérales.

Possibilité d'instituer une phrase ou une liste par phase.

Avantages :

- Facile à mettre en œuvre.
- Demande peu de temps.

Compétences à développer

Saison

Formes de pratique

Les Contenus

Règles du Jeu / Règles de vie

Lexique

Dispositif



• Protocoles • Défis techniques • Echauffement • Les animations football • Les situations

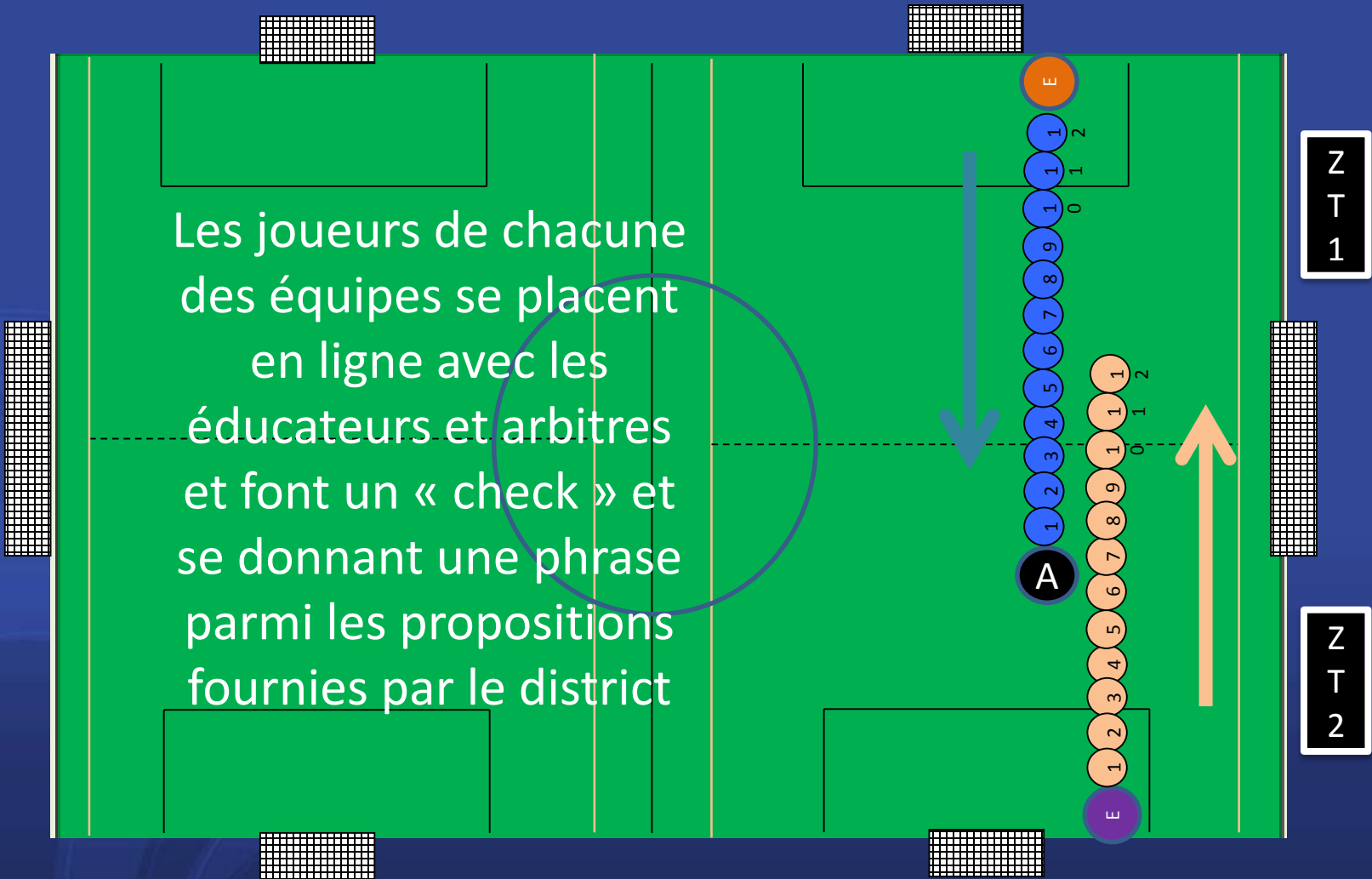


D.T.N. – Développement des pratiques



Protocole d'avant match U10/U11

Les joueurs de chacune des équipes se placent en ligne avec les éducateurs et arbitres et font un « check » et se donnant une phrase parmi les propositions fournies par le district



Compétences à développer

Saison

Formes de pratique

Les Contenus

Règles du Jeu / Règles de vie

Lexique

• Protocoles • Défis techniques • Echauffement • Les animations football • Les situations



D.T.N. – Développement des pratiques



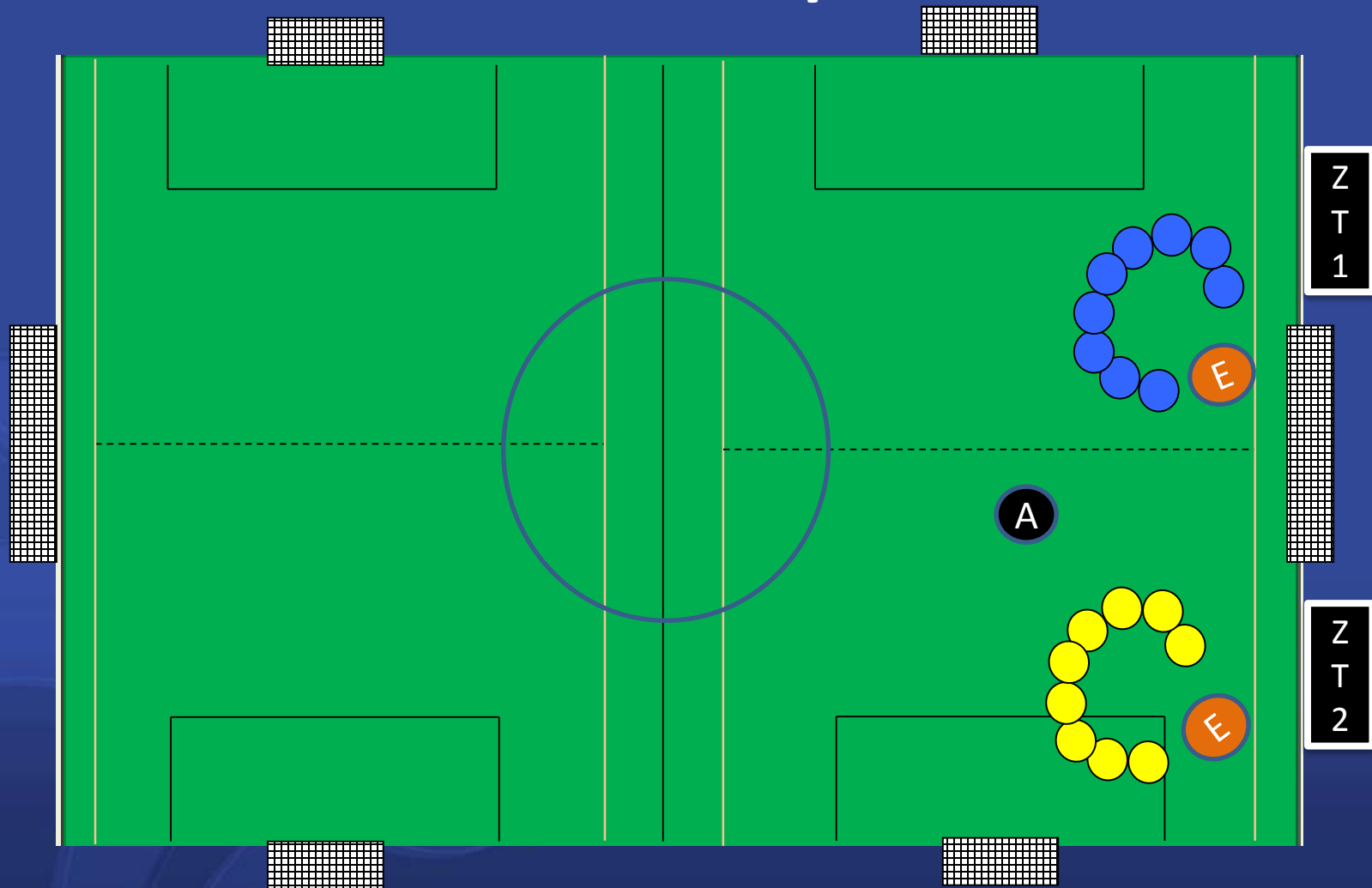
La mi-temps des U10-U11

Pause	Mi-temps ou inter-match
Durée ?	5 minutes
Où ?	Sur le terrain ou aux vestiaires
Qui ?	Les joueurs et l'éducateur (max 2 adultes licenciés)
Les bonnes attitudes ?	Faites boire les enfants Parler calmement et sans précipitation
Les points importants ?	<p>Se calmer Revenir sur les principes de jeu. Donner la parole aux enfants.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu • Les choses que l'on voulait faire ? Celles que l'on a bien réalisées ? • <u>Se limiter à un point offensif et 1 point défensif</u> <p>Positiver et valider les objectifs de la seconde période ou rencontre. Faire les rotations nécessaires. Encourager.</p>
Sur quels éléments rebondir ? Se limiter à 1 point	<p><u>Les phases de jeu :</u> Mon équipe a la balle, mon équipe n'a pas la balle et les transitions.</p> <p><u>Principes de jeu :</u> Occupation du terrain...</p> <p><u>Intentions de jeu :</u> Privilégier les attitudes positives, les initiatives de vos joueurs dans le jeu</p>

Dispositif 



La mi-temps



Compétences à développer

Saison

Formes de pratique

Les Contenus

Règles du Jeu / Règles de vie

Lexique

- Protocoles
- Défis techniques
- Echauffement
- Les animations football
- Les situations

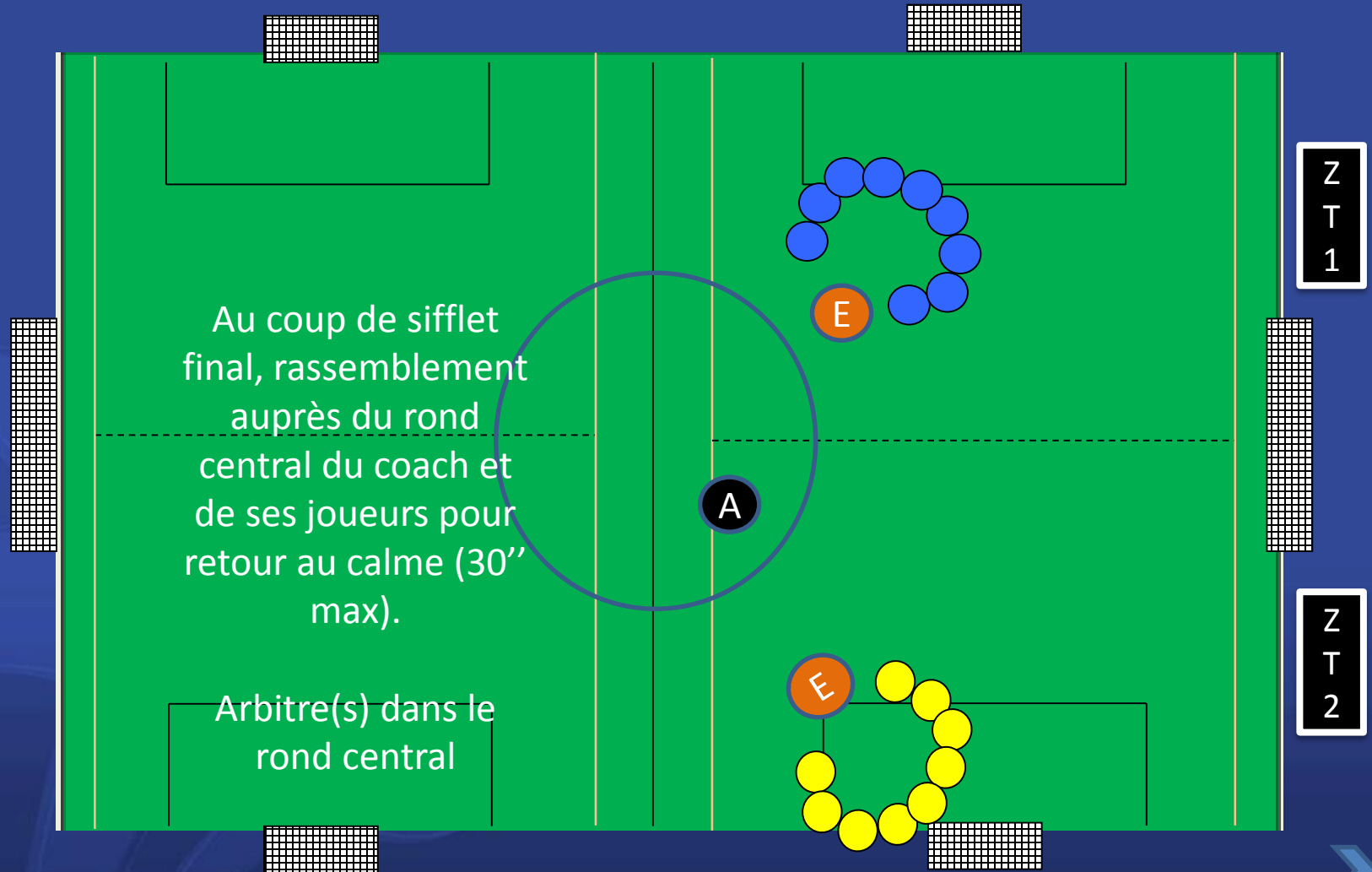


D.T.N. – Développement des pratiques

Retour



Protocole Après-Match U10/U11 – 1^{er} temps



Compétences à développer

Saison

Formes de pratique

Les Contenus

Règles du Jeu / Règles de vie

Lexique

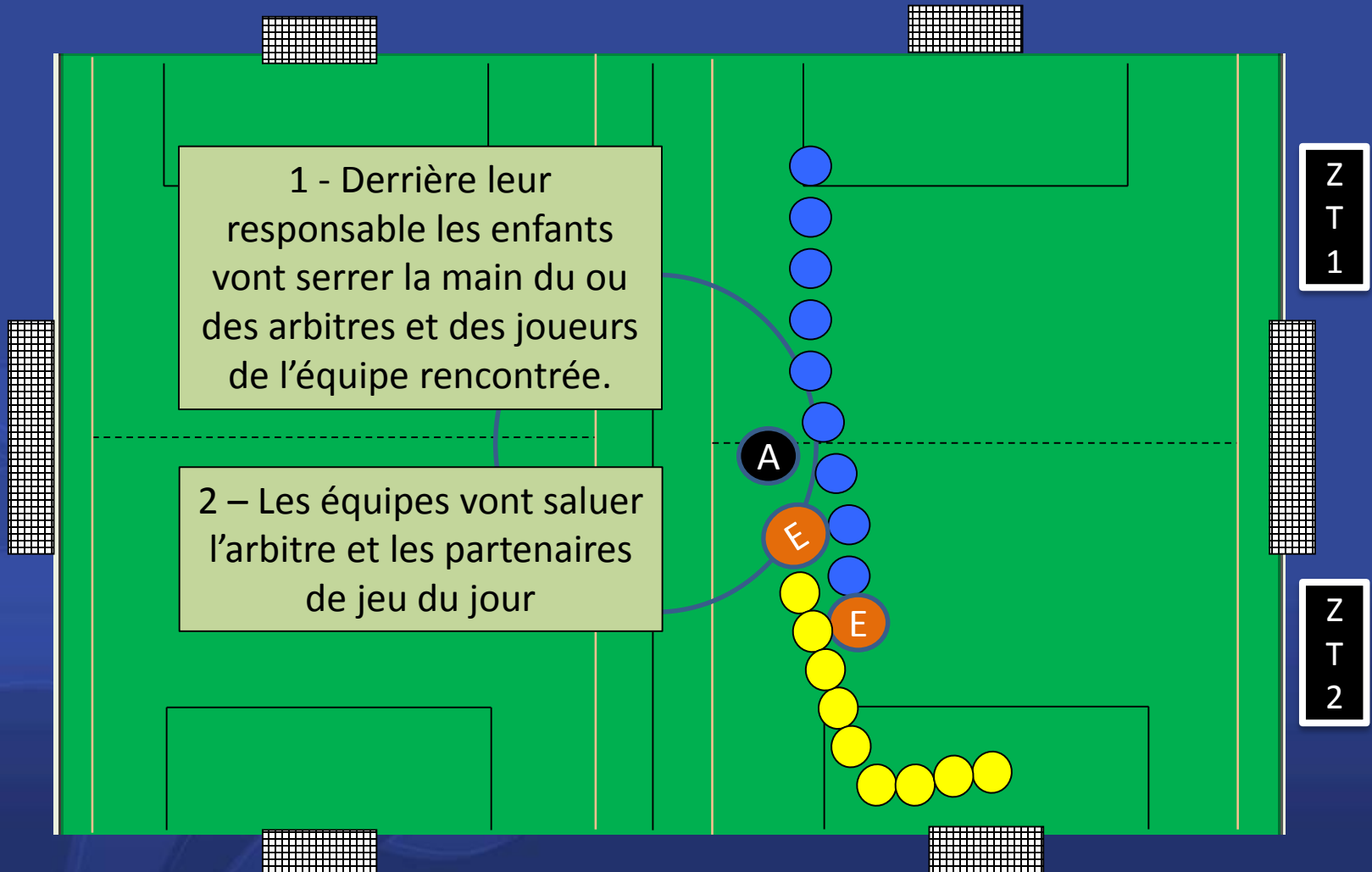
• Protocoles • Défis techniques • Echauffement • Les animations football • Les situations



D.T.N. – Développement des pratiques



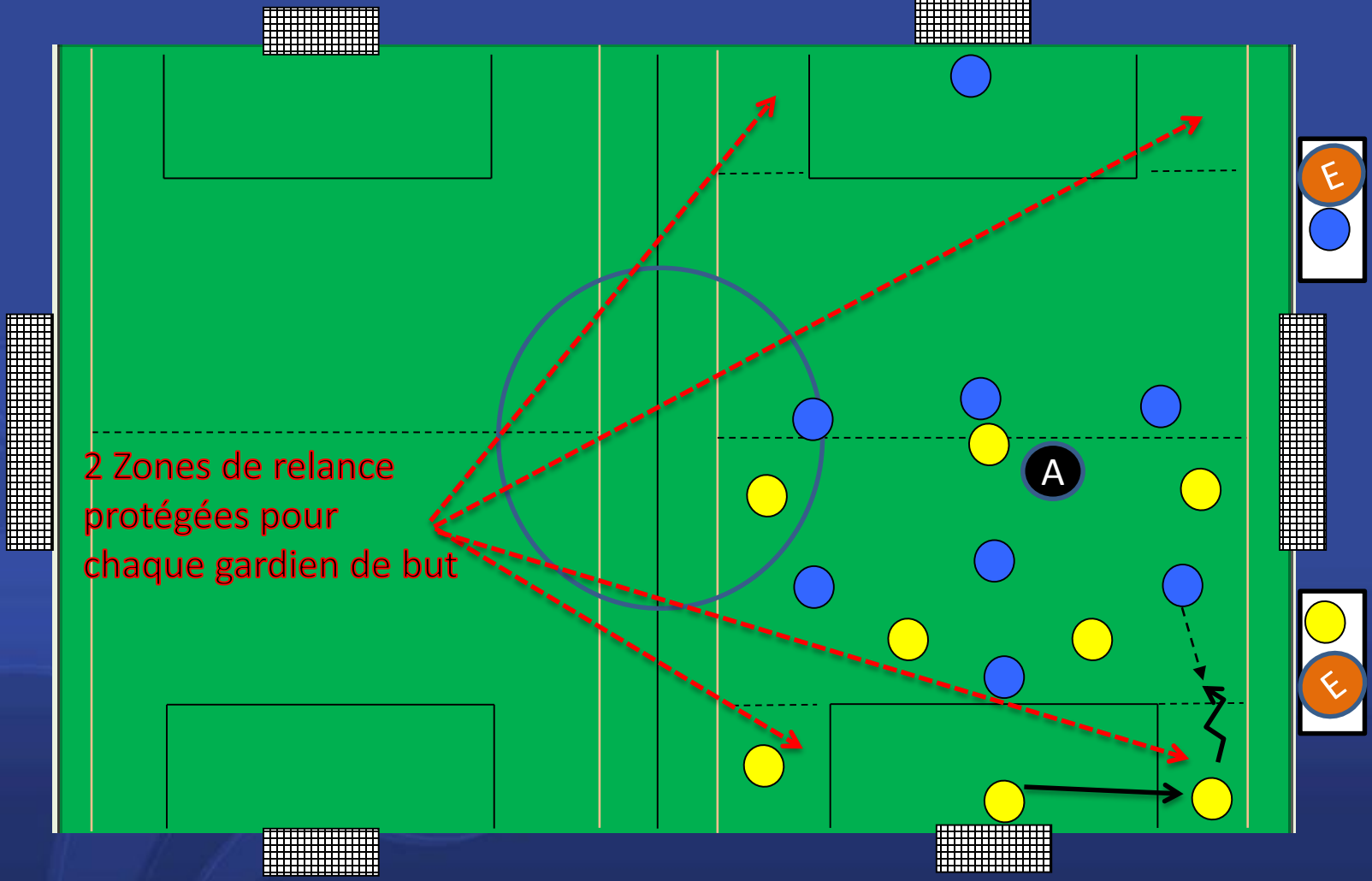
Protocole Après-Match U10/U11 – 2^{ème} temps



Avec un leitmotiv:

« Humbles et respectueux dans la victoire et calmes et unis dans la défaite !! »

La relance protégée



Compétences à développer

Saison

Formes de pratique

Les Contenus

Règles du Jeu / Règles de vie

Lexique

- Protocoles
- Défis techniques
- Echauffement
- Les animations football
- Les situations

