



DISTRICT DES HAUTES PYRENEES

LE FOOTBALL DES U6-U7

U7 ans (2012)

U6 ans pré débutants (2013 dès 5 ans révolus)



**ETAPE 1 = TELECHARGER LE GUIDE
INTERACTIF DU FOOTBALL DES ENFANTS
(GIFE) SUR LA PAGE D'ACCUEIL DU DISTRICT
DES HAUTES PYRENEES ou LE SITE DE LA
LIGUE ou DE LA FFF = SUPPORT DE LA
SAISON !!!**

SOMMAIRE

- Calendrier des rassemblements U6-U7 (2012-13)
- Esprit du plateau U6-U7
- Organisation des plateaux U6-U7
 - Mise en place des terrains
 - Fonctionnement des séquences
 - Fiches de plateaux pour X équipes
- Feuille de présence du plateau pour U6-U7 (2012-13)
- Esprit du Festifoot U6-U7
- Organisation des Festifoot U6-U7
- Feuille de présence du Festifoot pour U6-U7 (2012-13)

CALENDRIER U6-U7

Le département est découpé pour la saison 2018 / 2019 en 5 secteurs afin de proposer des plateaux réalisables en nombre d'équipes présentes sur le site:

- ✓ **Secteur SUD (4 clubs, 17 équipes)** : FC PYRENEES VALLEE DES GAVES (4), LOURDES (4), BOUTON D'OR (5), MARQUISAT (4)
- ✓ **Secteur NORD (5 clubs, 17 équipes)** : ELAN PYRENEEN (6 équipes), VAL D'ADOUR (6), NOUVELLE VAGUE (1), RABASTENS (3), BAZILLAC (1).
- ✓ **Secteur EST (5 clubs, 16 équipes)** : SARRANCOLIN (2), FC NESTES (5), FC PLATEAU (4), GALAN GUIZERIX (3), BORDES (2),
- ✓ **Secteur CENTRE A (5 clubs, 17 équipes)** : BARBAZAN (4), CAMPAN (2), HAUT ADOUR (4), HORGUES ODOS FC (5), SOUES (2),
- ✓ **Secteur CENTRE B (6 clubs, 17 équipes)** : IBOS OSSUN / TFC (1), JUILLAN (4), TPF (4), ORLEIX (3), SEMEAC (3) et AUREILHAN (2).

Vous trouverez ci-dessous les lieux des différents rassemblements U6-U7 pour la saison 2018-19.

L'horaire prévu est **10h le rendez-vous avec un coup d'envoi à 10h30** sauf pour les sites marqués à 14h (Rabastens et Campan seulement).

<u>DATES</u>	<u>SUD</u>	<u>NORD</u>	<u>EST</u>	<u>CENTRE A</u>	<u>CENTRE B</u>
13.10.18	Pierrefitte	Lagarde	Sarrancolin	Campan 14h	Tarbes Valmy
17.11.18	Lourdes Sarsan	Maubourguet	Saint Laurent de Neste	Ordizan	Aureilhan Stade de l'Adour
01.12.18 FESTIFOOT	Ger	Rabastens 14h	Lannemezan	Soues	Séméac Stade des écoles
15.12.18 INTERSECTEURS	Marquisat (Ossun)	Bazillac	Galan	Barbazan	Orleix
26.01.19	Pierrefitte	Tarbes Laubadère	Bordes	Horgues	Juillan
09.02.19 FESTIFOOT	Lourdes Sarsan	Lagarde	Sarrancolin	Ordizan	Ibos
16.03.19	Ger	Maubourguet	Saint Laurent de Neste	Soues	Tarbes Valmy
30.03.19 FESTIFOOT	Marquisat (Ossun)	Rabastens 14h	Lannemezan	Barbazan	Aureilhan Stade de l'Adour
13.04.19 INTERSECTEURS	Pierrefitte	Bazillac	Galan	Horgues	Séméac Stade des écoles
11.05.19	Lourdes Sarsan	Tarbes Laubadère	Bordes	Campan 14h	Orleix
25.05.19	Ger	Lagarde	Sarrancolin	Soues	Juillan
08.06.19	JOURNEE NATIONALE DEBUTANTS				

REGLEMENTATION PLATEAUX U7

- **Jeu à 4c4 avec GB (terrain de 30mx20m). Interdiction 5c5 !**
- Ballon de Taille 3,
- But de 4m sur 1m50 avec piquets,
- **Surface de réparation matérialisée à 8 mètres,**
- **Dégagement au pied de volée ou demi-volée interdit pour le GB. Pour pallier à cela et favoriser la relance propre du gardien de but, mise en place de la relance protégée du gardien dans sa surface des 8m (relance à la main ou pied avec ballon au sol).**
- **Les tacles sont interdits !**
- Pour les touches : remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle avec adversaire placé à 4 mètres (pas de touche à la main). Interdiction de marquer sur les touches.
- Surface technique matérialisée avec 4 coupelles pour les éducateurs et remplaçants = **MAISON D'ACCUEIL (à ne pas oublier)**
- Durée maximale des plateaux = 40' de temps de jeu par équipe avec un principe de participation pour chaque joueur à hauteur au minimum de 50% du temps de jeu proposé donc de 20'. Il faut essayer de tendre vers 100% de temps de jeu donc 0 à 1 remplaçant.
- L'arbitrage est effectué par les éducateurs du bord du terrain.
- Tous les coups francs sont directs avec les adversaires placés à 4m.
- Prise du ballon à la main autorisée pour le gardien de but sur une passe d'un coéquipier.
- Interdiction de marquer directement sur coup d'envoi, sur touche et sur tir de la zone de relance protégée.
- Possibilité de sous classer 2 U8 garçons pour jouer en U6-U7 (plutôt réservé pour les U8 débutant le football).
- U8 Féminine autorisée en U6-U7.
- Possibilité de faire jouer en U8-U9 au maximum par équipe 3 U7 avec autorisation médicale.

ESPRIT DU PLATEAU

1. Respecter l'organisation des rencontres.
2. Faire un maximum d'équipes (raisonner en termes de joueurs et non d'équipes).
3. Faire jouer tout le monde (gestion des remplaçants) **sans dépasser sur le terrain 4 joueurs par équipe** (3 joueurs + 1 gardien).
4. Toutes les équipes ne sont pas obligées de se rencontrer.
5. Pas de championnat, pas de classement, pas de prise de résultat.
6. Accompagner les enfants dans la découverte du football.
7. Utiliser des mots simples et positifs.
8. Respecter les règles du foot U6-U7.
9. Présence du goûter pour finir la matinée ou l'après-midi.

ORGANISATIONS DES PLATEAUX

1. Mise en place des terrains

- ❖ Ne sachant pas à l'avance le nombre exact d'équipes, nous demandons au club organisateur de prévoir un plateau standard avec **8 terrains** (voir exemple en fin de dossier).
- ❖ Le montage des terrains se fait par **le responsable des U7 du club.**
- ❖ **Le responsable des U6-U7 du club**, support du plateau, est nommé **Responsable du plateau** par la Commission des Très Jeunes.
Son rôle est de:
 - Accueillir les équipes
 - Compléter le dossier envoyé par le district en relevant le nombre de clubs présents, d'équipes par clubs et le nombre de joueurs par équipes
 - Noter le niveau des équipes inscrites (niveau 1 = confirmé, niveau 2 = débutant ou 1 seul niveau)
 - Récupérer la feuille de présence (il suffit de surligner le nom des joueurs présents ou de barrer les absents)
 - Organiser les rotations des séquences
 - Garantir le bon déroulement et le goûter de fin de plateau

2. Fonctionnement des séquences

- ❖ Afin que chaque équipe ait le même temps de jeu, il faudra utiliser les **fiches « plateau à X équipes »** (voir pages suivantes)
- ❖ Compléter cette fiche et rassembler les éducateurs au centre du terrain pour lancer le plateau
- ❖ La séquence débute en même temps pour tous les terrains et ce par un coup de sifflet du responsable
- ❖ Toutes les 10 ou 13 minutes (suivant le nombre d'équipes présentes sur le plateau), le responsable arrête les rencontres par un coup de sifflet, rassemble les éducateurs (au centre du terrain c'est le plus pratique) et répartit les équipes pour la prochaine séquence
- ❖ Avant la dernière séquence, demander aux éducateurs de ramener le matériel du terrain sur lequel ils finiront.

En cas d'annulation du plateau à partir du Mercredi 17h (à cause d'intempéries par exemple), le responsable du plateau est chargé de prévenir tous les clubs concernés par téléphone et d'envoyer un Email au secrétariat du district (secretariat@district-foot-65.fff.fr). Pour cela il pourra notamment utiliser la liste des coordonnées des éducateurs.

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 12 EQUIPES NIVEAU 1
U7 (2012-13)

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		
G		
H		
I		
J		
K		
L		

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°A, et les autres en N°C et N°F

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°B et les autres en N°I et N°H

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°D et l'autre en N°E

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°G et l'autre en N°L

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	Terrain N°4	Terrain N°5	REPOS
Séquence 1	A/B	C/D	E/F	G/H	L/K	I/J
Séquence 2	E/I	B/F	A/D	J/K	L/C	G/H
Séquence 3	F/H	G/J	B/C	I/K		A/D/E/L
Séquence 4	D/K	C/H	G/I	A/E	L/J	B/F
Séquence 5	E/J	D/I	A/H	F/G	L/B	C/K

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 12 EQUIPES NIVEAU 2
U7 (2012-13)

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		
G		
H		
I		
J		
K		
L		

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°A, et les autres en N°C et N°F

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°B et les autres en N°I et N°H

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°D et l'autre en N°E

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°G et l'autre en N°L

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	Terrain N°4	Terrain N°5	REPOS
Séquence 1	A/B	C/D	E/F	G/H	L/K	I/J
Séquence 2	E/I	B/F	A/D	J/K	L/C	G/H
Séquence 3	F/H	G/J	B/C	I/K		A/D/E/L
Séquence 4	D/K	C/H	G/I	A/E	L/J	B/F
Séquence 5	E/J	D/I	A/H	F/G	L/B	C/K

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 11 EQUIPES NIVEAU 1
U7 (2012-13)

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		
G		
H		
I		
J		
K		

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°A, et les autres en N°C et N°F

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°B, et les autres en N°D et N°H

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°I et l'autre en N°J

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°E et l'autre en N°K

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	Terrain N°4	Terrain N°5	REPOS
Séquence 1	A/B	C/D	E/F	G/H		I/J/K
Séquence 2	E/I	B/F	A/D	J/K		C/G/H
Séquence 3	F/H	G/J	B/C	I/K		A/D/E
Séquence 4	D/K	C/H	G/I	A/E	B/J	F
Séquence 5	E/J	D/I	A/H	F/G	C/K	B

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 11 EQUIPES NIVEAU 2
U7 (2012-13)

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		
G		
H		
I		
J		
K		

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°A, et les autres en N°C et N°F

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°B, et les autres en N°D et N°H

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°I et l'autre en N°J

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°E et l'autre en N°K

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	Terrain N°4	Terrain N°5	REPOS
Séquence 1	A/B	C/D	E/F	G/H		I/J/K
Séquence 2	E/I	B/F	A/D	J/K		C/G/H
Séquence 3	F/H	G/J	B/C	I/K		A/D/E
Séquence 4	D/K	C/H	G/I	A/E	B/J	F
Séquence 5	E/J	D/I	A/H	F/G	C/K	B

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 10 EQUIPES NIVEAU 1
U7 (2012-13)

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		
G		
H		
I		
J		

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°A, et les autres en N°E et N°G

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°B et l'autre en N°F

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°C et l'autre en N°I

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°D et l'autre en N°H

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	Terrain N°4	Repos
Séquence 1	A/B	E/F	I/J	G/H	C/D
Séquence 2	C/J	D/G	A/H	F/I	B/E
Séquence 3	E/H	B/I	C/F	A/D	G/J
Séquence 4	F/G	A/J	D/E	B/C	H/I
Séquence 5	D/I	C/H	B/G	E/J	A/F

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 10 EQUIPES NIVEAU 2
U7 (2012-13)

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		
G		
H		
I		
J		

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°A, et les autres en N°E et N°G

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°B et l'autre en N°F

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°C et l'autre en N°I

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°D et l'autre en N°H

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	Terrain N°4	Repos
Séquence 1	A/B	E/F	I/J	G/H	C/D
Séquence 2	C/J	D/G	A/H	F/I	B/E
Séquence 3	E/H	B/I	C/F	A/D	G/J
Séquence 4	F/G	A/J	D/E	B/C	H/I
Séquence 5	D/I	C/H	B/G	E/J	A/F

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 9 EQUIPES NIVEAU 1
U7 (2012-13)

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		
G		
H		
I		

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°A, et les autres en N°D et N°G

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°B et l'autre en N°C

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°I et l'autre en N°F

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	Terrain N°4	REPOS
Séquence 1	A/B	C/D	E/F	G/H	I
Séquence 2	A/I	B/D	E/G	C/H	F
Séquence 3	A/F	C/I	B/H	D/E	G
Séquence 4	I/G	B/F	A/C	D/H	E
Séquence 5	E/I	F/G			

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 9 EQUIPES NIVEAU 2
U7 (2012-13)

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		
G		
H		
I		

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°A, et les autres en N°D et N°G

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°B et l'autre en N°C

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°I et l'autre en N°F

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	Terrain N°4	REPOS
Séquence 1	A/B	C/D	E/F	G/H	I
Séquence 2	A/I	B/D	E/G	C/H	F
Séquence 3	A/F	C/I	B/H	D/E	G
Séquence 4	I/G	B/F	A/C	D/H	E
Séquence 5	E/I	F/G			

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 8 EQUIPES NIVEAU 1
U7 (2012-13)

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		
G		
H		

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°A, et les autres en N°C et N°G

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°B et l'autre en N°E

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°D et l'autre en N°F

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	Terrain N°4
Séquence 1	A/B	D/H	C/F	E/G
Séquence 2	C/E	F/G	A/D	B/H
Séquence 3	A/E	F/H	B/G	C/D
Séquence 4	B/C	D/G	E/H	A/F

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 8 EQUIPES NIVEAU 2
U7 (2012-13)

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		
G		
H		

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°A, et les autres en N°C et N°G

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°B et l'autre en N°E

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°D et l'autre en N°F

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	Terrain N°4
Séquence 1	A/B	D/H	C/F	E/G
Séquence 2	C/E	F/G	A/D	B/H
Séquence 3	A/E	F/H	B/G	C/D
Séquence 4	B/C	D/G	E/H	A/F

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 7 EQUIPES NIVEAU 1
U7 (2012-13)

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		
G		

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°A, et les autres en N°D et N°E
Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°C et l'autre en N°F

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	REPOS
Séquence 1	A/B	C/D	E/F	G
Séquence 2	A/G	B/D	C/E	F
Séquence 3	A/F	D/G	B/C	E
Séquence 4	D/E	A/C	F/G	B
Séquence 5	B/F	E/G		

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 7 EQUIPES NIVEAU 2
U7 (2012-13)

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		
G		

Si 3 équipes du même club, mettre l'une en N°A, et les autres en N°D et N°E
Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°C et l'autre en N°F

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	REPOS
Séquence 1	A/B	C/D	E/F	G
Séquence 2	A/G	B/D	C/E	F
Séquence 3	A/F	D/G	B/C	E
Séquence 4	D/E	A/C	F/G	B
Séquence 5	B/F	E/G		

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 6 EQUIPES

U7 (2012-13)

NIVEAU 1

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°A et l'autre en N°E

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°B et l'autre en N°F

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	REPOS
Séquence 1	A/C	B/E	D/F	
Séquence 2	A/F	C/E	B/D	
Séquence 3	A/B	E/F		C/D
Séquence 4	A/D	B/C		E/F
Séquence 5	D/E	C/F		A/B

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 6 EQUIPES
U7 (2012-13)
NIVEAU 2

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		
F		

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°A et l'autre en N°E

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°B et l'autre en N°F

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Terrain N°3	REPOS
Séquence 1	A/C	B/E	D/F	
Séquence 2	A/F	C/E	B/D	
Séquence 3	A/B	E/F		C/D
Séquence 4	A/D	B/C		E/F
Séquence 5	D/E	C/F		A/B

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 5 EQUIPES

U7 (2012-13)

NIVEAU 1

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
<i>A</i>		
<i>B</i>		
<i>C</i>		
<i>D</i>		
<i>E</i>		

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°B et l'autre en N°D

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°C et l'autre en N°E

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Repos
Séquence 1	<i>A/B</i>	<i>C/D</i>	<i>E</i>
Séquence 2	<i>B/C</i>	<i>D/E</i>	<i>A</i>
Séquence 3	<i>A/E</i>	<i>B/D</i>	<i>C</i>
Séquence 4	<i>A/C</i>	<i>B/E</i>	<i>D</i>
Séquence 5	<i>A/D</i>	<i>C/E</i>	<i>B</i>

TEMPS DE JEU : 10 minutes

PLATEAU DE 5 EQUIPES

U7 (2012-13)

NIVEAU 2

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
A		
B		
C		
D		
E		

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°B et l'autre en N°D

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°C et l'autre en N°E

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2	Repos
Séquence 1	A/B	C/D	E
Séquence 2	B/C	D/E	A
Séquence 3	A/E	B/D	C
Séquence 4	A/C	B/E	D
Séquence 5	A/D	C/E	B

TEMPS DE JEU : 13 minutes

PLATEAU DE 4 EQUIPES

U7 (2012-13)

NIVEAU 1

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
<i>A</i>		
<i>B</i>		
<i>C</i>		
<i>D</i>		

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°A et l'autre en N°D

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°B et l'autre en N°C

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2
Séquence 1	<i>A/B</i>	<i>C/D</i>
Séquence 2	<i>A/C</i>	<i>B/D</i>
Séquence 3	<i>A/D</i>	<i>B/C</i>

TEMPS DE JEU : 13 minutes

PLATEAU DE 4 EQUIPES

U7 (2012-13)

NIVEAU 2

EQUIPES	CLUBS	EDUCATEURS
<i>A</i>		
<i>B</i>		
<i>C</i>		
<i>D</i>		

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°A et l'autre en N°D

Si 2 équipes du même club, mettre l'une en N°B et l'autre en N°C

ROTATIONS DES SEQUENCES

Déroulement	Terrain N°1	Terrain N°2
Séquence 1	<i>A/B</i>	<i>C/D</i>
Séquence 2	<i>A/C</i>	<i>B/D</i>
Séquence 3	<i>A/D</i>	<i>B/C</i>

LA

FEUILLE

DE

PRESENCE



PLATEAU U7 (2012-13)

SECTEUR :

DATE :

LIEU :

RESPONSABLE : M.

<u>CLUBS</u>	<u>NIVEAU 1</u>	<u>NIVEAU 2</u>	<u>Nombres de joueurs</u>

TOTAL : clubs équipes	équipes	équipes	joueurs
--------------------------	---------	---------	---------

A remettre au District (Secrétariat) avant Mardi 20h

Observations :.....
.....

Règlementation des Festifoot ou des Festifoot Intersecteurs U6-U7

- Sur les plateaux Festifoot, **on joue à 3c3 sans gardien (buts rétrécis) ou 4c4 avec gardien de but (terrain de 15mx25m). Pas de 5c5 et pas remplaçant !**
- Ballon de Taille 3.
- But de 4m avec piquets ou filets.
- Durée maximale des plateaux = 40' de temps de jeu par équipe 8 rencontres de 5') avec un principe de participation pour chaque joueur à hauteur de +75% du temps de jeu proposé donc de +30'. Il faut essayer de tendre vers 100% de temps de jeu donc 0 à 1 remplaçant.
- **L'arbitrage est effectué par les enfants = Autoarbitrage.**
- Tous les coups francs sont directs avec les adversaires placés à 4m.
- Touche effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle avec adversaire placé à 4 mètres (pas de touche à la main),
- **Remise en jeu sur sortie de but par une passe au sol ou à la main avec repli de l'équipe adverse dans son camp (spécifique au département des Hautes Pyrénées) pour permettre une 1^{ère} relance propre.**
- Pas de hors-jeu
- Possibilité de sous classer 2 U8 pour jouer en U6-U7 (plutôt réservé pour les U8 débutant le football) et les féminines U8.

ESPRIT DU FESTIFOOT U6-U7

1. Diversifier la pratique.
2. Proposer une animation festive et ludique.
3. Rassembler de nombreuses équipes permettant de varier les oppositions.
4. Jouer à effectif réduit, jouer plus en contact souvent avec le ballon (4c4).
5. Formule dite de « l'ascenseur » (montées et descentes) très appréciée des enfants.
6. **AUTOARBITRAGE.**
7. **Les éducateurs gèrent le climat et la sécurité des joueurs.**

ORGANISATIONS DES FESTIFOOT U7

1. Mise en place des terrains

- ❖ Ne sachant pas à l'avance le nombre exact d'équipes, nous demandons au club organisateur de prévoir un plateau standard Festifoot avec **10 terrains de 15m x 25m** (sur terrain de foot à 11) donc 20 équipes peuvent jouer.
- ❖ Le montage des terrains se fait par **le responsable des U7 du club**.
 - Prévoir 10 couleurs de 4 chasubles (1 couleur par terrain potentiel).
- ❖ **Le responsable des U6-U7 du club**, support du plateau, est nommé **Responsable du plateau**. Son rôle est de :
 - Accueillir les équipes,
 - Compléter le dossier envoyé par le district (voir ci-après) en relevant le nombre de clubs présents, d'équipes par clubs et le nombre de joueurs par clubs,
 - Noter le niveau des équipes inscrites si vous décidez de fonctionner par niveau = fortement conseillé (**Festifoot niveau 1 = confirmé, Festifoot niveau 2 = débutant**),
 - Récupérer la feuille de présence (licences),
 - Organiser les rotations (montées et descentes) à la fin de chaque séquence,
 - Garantir le bon déroulement du plateau + le goûter de fin de plateau.

2. Fonctionnement des séquences

- ❖ Récupérer les inscriptions des équipes (**niveau 1 et niveau 2 ou pas de niveau**).
- ❖ Rassembler les éducateurs au centre du terrain pour faire un dernier point avant de lancer le Festifoot (règles, état d'esprit, rotations).
- ❖ Plusieurs formules sont possibles :
 - **Festifoot avec 2 niveaux de pratique = formule fortement conseillé : niveau 1 (confirmé) et niveau 2 (débutant)**. Les éducateurs s'accordent tous pour faire des équipes de niveau (**indispensable !**) et donc constituer 2 poules de niveau (côté gauche du terrain niveau 1 et côté droit du terrain niveau 2). On peut aller jusqu'à 2 poules de 10 équipes. Attention de faire des poules paires pour ne pas laisser d'équipes au repos. Les équipes jouent 8 rencontres de 5'. avec la règle de « je gagne un match = je progresse d'un terrain, je perds un match = je descends d'un terrain ». En cas de match nul, l'équipe qui montait continue à monter. Si le match nul est à la 1^{ère} rencontre alors l'équipe qui a marqué la 1^{ère} durant la rencontre a gagné.

- **Festifoot avec 1 seul niveau** (les éducateurs s'accordent donc pour faire des équipes de même niveau, **c'est indispensable !**) pouvant aller jusqu'à 20 équipes maxi. On joue donc sur 10 terrains maxi (terrains 1 à 10, terrains Ligue 1 à Excellence ou nommer les terrains avec noms de stades célèbres). Dans ce cas-là les enfants joueront 8 séquences de 5' avec la règle de « je gagne un match = je progresse d'un terrain, je perds un match = je descends d'un terrain ». En cas de match nul, l'équipe qui montait continue à monter. Si le match nul est à la 1^{ère} rencontre alors l'équipe qui a marqué la 1^{ère} durant la rencontre a gagné.
- **Festifoot avec 1 seul niveau mais 2 poules** (les éducateurs s'accordent donc pour faire des équipes de même niveau, **c'est indispensable !**) pouvant aller jusqu'à 2 poules de 10 équipes maxi. Attention de faire des poules paires pour ne pas laisser d'équipes au repos. On joue donc sur 5 terrains (terrains 1 à 5, terrains Ligue 1 à CFA2 ou nommer les terrains avec noms de stades célèbres) par poule. Dans ce cas-là il y aura 2 étapes. Les enfants vont d'abord jouer 4 séquences de 5' dans leur poule avec la règle de « je gagne = je progresse d'un terrain, je perds = je descends d'un terrain ». En cas de match nul, l'équipe qui montait continue à monter. A la fin des 4 rencontres on reconstitue 2 poules avec d'un côté les 5 équipes ayant fini sur les 2 premiers terrains de chaque poule et de l'autre les 5 équipes ayant fini sur les 2 derniers terrains de chaque poule. La dernière séquence jouée compte ! Puis les enfants rejouent 4 séquences de 5' dans leur nouvelle poule avec la même règle de « je gagne = je progresse d'un terrain, je perds = je descends d'un terrain ». En cas de match nul, l'équipe qui montait continue à monter. Si le match nul est à la 1^{ère} rencontre alors l'équipe qui a marqué la 1^{ère} durant la rencontre a gagné.
- ❖ Possibilité en milieu de Festifoot de rebrasser les niveaux si vous vous rendez compte que les équipes ne sont pas inscrites dans le bon niveau.
- ❖ La séquence débute en même temps pour tous les terrains (même temps de jeu pour tous les enfants) et ce par un coup de sifflet du responsable.
- ❖ Avant la dernière séquence, demander aux éducateurs de ramener le matériel du terrain sur lequel ils finiront.

En cas d'annulation du Festifoot U7 à partir du Mercredi 17h (à cause d'intempéries par exemple), le responsable est chargé de prévenir tous les clubs concernés par téléphone + Email et d'envoyer en parallèle un Email au secrétariat du district (secretariat@district-foot-65.fff.fr). Pour cela il pourra notamment utiliser la liste des coordonnées des éducateurs.



FESTIFOOT U6-U7 (2012-13)

SECTEUR :

DATE :

LIEU :

RESPONSABLE : M.

<u>CLUBS</u>	<u>NOMBRE D'EQUIPES</u>	<u>NIVEAU UNIQUE</u>	<u>NIVEAU 1</u>	<u>NIVEAU 2</u>	<u>Nombres de joueurs</u>

TOTAL : clubs équipes	équipes	équipes	joueurs
--------------------------	---------	---------	---------

A remettre au District (Secrétariat) avant Mardi 20h

Observations :

.....