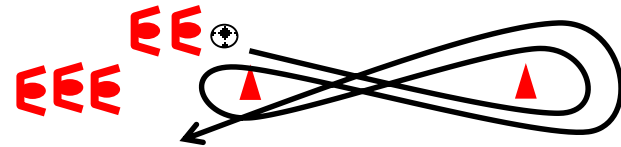


DEFI CONDUITE CRITERIUM

- A REALISER EN FIN D'ECHAUFFEMENT AVANT CHAQUE PLATEAU.
- POUR L'EQUIPE NE REALISANT PAS CET ATELIER, AUCUN POINT NE SERA ATTRIBUE LORS DES RENCONTRES à 8c8 et des pénalités seront appliquées quant à la qualification à la journée départementale du Rassemblement Festif U10 et U11.

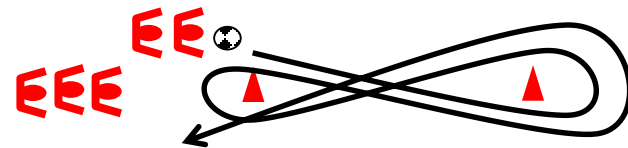
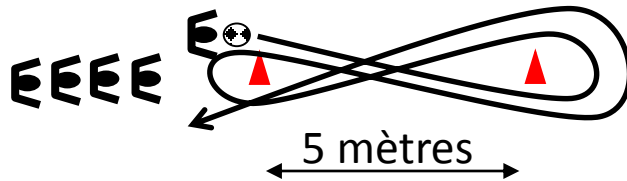
Exemple
Défi conduite en relais à 10 joueurs

Départ à gauche du plot. Le joueur suivant démarre quand le précédent passe à la hauteur du plot après avoir réalisé une conduite (à thème voir calendrier U10-11) en forme de 8.



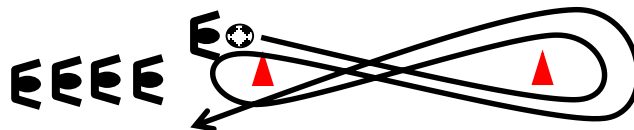
Numéros 1 à 5

L'éducateur de l'équipe rouge gère le duel entre les 2 équipes



Numéros 6 à 10

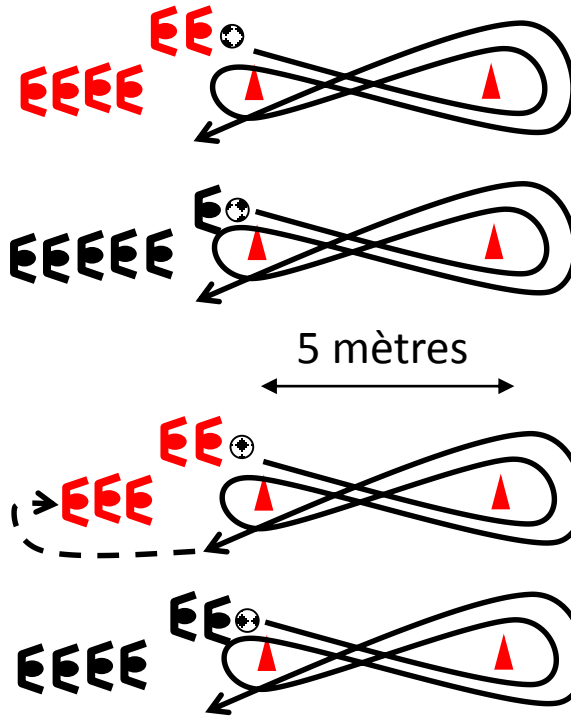
L'éducateur de l'équipe noire gère le duel entre les 2 équipes



La 1^{ère} équipe sur son atelier marque 1 point. Comme il y a 2 ateliers, 2 points sont donc distribués. On réalise 2 autres manches en changeant de thématique de conduite (voir calendrier U11 et U10) ce qui fait au total 6 points de distribués. Ne pas oublier de reporter le score sur la feuille de match (exemple 4 à 2).

Cas particulier

Les 2 équipes n'ont pas le même nombre de joueurs.
L'équipe noire a 12 joueurs et l'équipe rouge a 11 joueurs.



Numéros 1 à 6.

L'éducateur de l'équipe rouge gère le duel entre les 2 équipes.

Numéros 7 à 12 pour l'équipe noire et 7 à 11 pour l'équipe rouge avec le numéro 7 qui passera 2 fois donc il se replace à la fin de la colonne après son 1^{er} passage pour passer une 2^{ème} fois.

L'éducateur de l'équipe noire gère le duel entre les 2 équipes.

La 1^{ère} équipe sur son atelier marque 1 point. Comme il y a 2 ateliers, 2 points sont donc distribués. On réalise 2 autres manches en changeant de thématique de conduite (voir calendrier U10-11) ce qui fait au total 6 points de distribués. Ne pas oublier de reporter le score sur la feuille de match (exemple 4 à 2).

DEFI JONGLAGE CRITERIUM

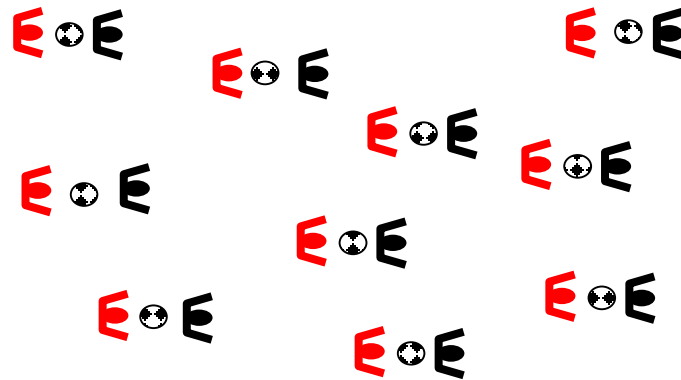
- A REALISER DURANT D'ECHAUFFEMENT AVANT CHAQUE PLATEAU.
- POUR L'EQUIPE NE REALISANT PAS CET ATELIER, AUCUN POINT NE SERA ATTRIBUE LORS DES RENCONTRES à 8c8et des pénalités seront appliquées quant à la qualification à la journée départementale du Rassemblement Festif U10 et U11.

Défi jonglage

Les joueurs des 2 équipes se mettent par 2 sur le terrain avec 1 ballon pour 2. Un joueur jongle (thématique du jonglage à voir sur le planning U10-11) et l'autre compte (maximum 20 jongles par thème). Puis on inverse. On réalise une 2^{ème} manche (nouvelle thématique du jonglage à voir sur le planning U10-11) avec le même comptage.

A la fin des 2 manches, on cumule les jongles obtenus et le joueur ayant obtenu le plus de points des 2 marque 1 point pour son équipe. L'équipe ayant obtenu le plus de points gagne le défis.

Ne pas oublier de reporter le score sur la feuille de match (exemple 7 à 5).



Si une équipe est impaire, le joueur fait le défis individuellement mais sans marquer de point.